

タイトル	システムエンジニア業務の設計体験。プログラム構築体験。
学生に念頭に置いて欲しいこと	「なぜ」を心掛け、どん欲に質問し、「なぜなぜ思考」を身に付けよう
目指すゴール	目の前の問題に対して、どのように解決していくのか。 喜ばれるシステムはどのような設計であるべきかの考え方を身に付けよう。

日程	実務体験内容	
	午前（9：30～12：00）	午後（13：00～17：00）
1日目	<ul style="list-style-type: none"> ●会社説明 ●作業説明・実施 	<ul style="list-style-type: none"> ●設計ツールを用いた画面設計 ・設計体験
2日目	<ul style="list-style-type: none"> ●設計した画面の開発作業 ・どのような設計が開発しやすいか ・開発体験 ●先輩社員との交流会（昼食会） 	<ul style="list-style-type: none"> ●設計した画面の開発作業 ・どのような設計が開発しやすいか ・開発体験
3日目	<ul style="list-style-type: none"> ●業務システムの設計体験 ・設計するためのレビュー参加 ・設計とは何を体験 ・設計資料作成補助 	<ul style="list-style-type: none"> ●業務システムの設計体験 ・設計するためのレビュー参加 ・設計とは何を体験 ・設計資料作成補助
4日目	<ul style="list-style-type: none"> ●業務システムの設計体験 ・設計するためのレビュー参加 ・設計とは何を体験 ・設計資料作成補助 	<ul style="list-style-type: none"> ●業務システムの設計体験 ・設計するためのレビュー参加 ・設計とは何を体験 ・設計資料作成補助
5日目	<ul style="list-style-type: none"> ●業務システムの設計体験 ・設計まとめ 	<ul style="list-style-type: none"> ●インターンシップまとめ ・報告書の作成

* 体験内容、時間は業務の都合により一部変更されることがあります。